



# 게임 창조오디션

## 아이디어 부문 참가자 모집

### 접수 기간

2015. 8. 31(월) ~ 2015. 10. 12(월) 17시

주최 **함께 만드는 미래 NEXT경기**

주관 **경기콘텐츠진흥원 GYEONGGI CONTENT AGENCY**

## 당신의 아이디어에 세계가 주목합니다

'최종오디션 통과 게임프로젝트, 총 1억 5천만원 규모의 개발비 지원 등 개발환경 제공'

### 사업내용

- 아이디어 단계의 모바일 게임 프로젝트를 공모, 글로벌 사업화 가능성이 있는 프로젝트 선발
- 게임의 질적 고도화를 위한 개별 멘토링 및 사업화 컨설팅, 관련 교육을 통한 사업화 역량 강화
- 최종오디션 진출 프로젝트의 경우 2016년까지 게임상용화를 목표로 각종 프로그램 운영
- ※ 관련 프로그램 참여 필수. 선발로부터 최소 6개월 ~ 최장 1년간

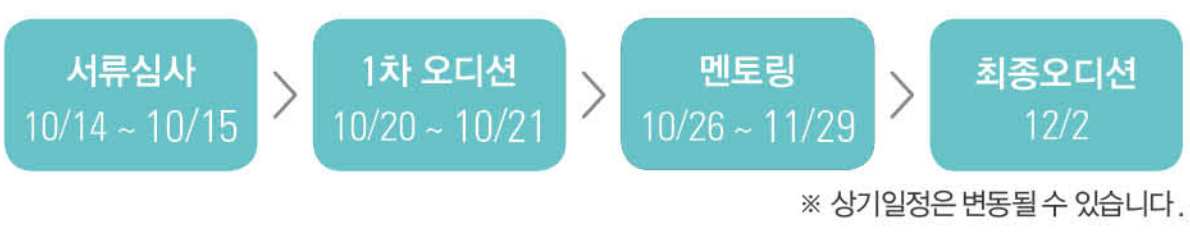
### 참가자격

- 게임 기획, 개발이 가능한 대한민국 국민 누구나 (학생, 일반인, 게임개발 경력자, 개발 회사 등)
- ※ 1차 오디션 통과자는 약 5주 간의 멘토링 과정 참여 필수
- 원거리 참가자에 별도 지원되는 사항 없음

### 참가대상

- 기획이 완료된 모바일 게임 프로젝트 대상

### 선발일정



- **1차** 1차오디션 : 프로젝트 별 프리젠테이션 및 심사위원과의 질의응답
- **2차** 멘토링 ※ 멘토링 운영 계획은 추후 공지
  - 1차 오디션을 통과한 프로젝트 대상으로 제안 내용의 고도화를 위한 개별 멘토링 진행
  - 멘토링 과정 중 일부 프로젝트 탈락, 최종 오디션 진출 프로젝트 선발
- **3차** 최종오디션 : 멘토링 과정 통과한 프로젝트 별 프리젠테이션 및 심사위원과의 질의응답을 통해 최종 순위 도출

### 시상 및 특전

- **최종오디션 TOP5**
  - 개발금 지원 (총 1억 5천만원)
  - 1등 (1팀) 5,000만원
  - 2등 (2팀) 각 3,000만원
  - 3등 (2팀) 각 2,000만원
  - ※ 지원금 정산 필요
  - 개발공간 제공
  - 상용화(QA, 사운드 등) 관련 비용 일부 매칭
  - 개발단계 멘토링, 컨설팅 프로그램 운영
  - 정기적인 피칭데이 운영
  - 국내외 퍼블리셔 및 투자자 IR 참가자격 부여 등
  - '게임창조오디션' 전체 지원 프로그램 참가 혹은 자격 부여
- **최종오디션 진출팀**
  - 회의공간 제공
  - 최종오디션 이후 지원 프로그램(상용화, 피칭데이 등) 참가 자격 부여

### 참가방법

- 접수기간 : 2015. 8. 31(월) ~ 2015. 10. 12(월) 17시
- 접수방법 : 경기콘텐츠진흥원 홈페이지 [www.gcon.or.kr/audition\\_jeda](http://www.gcon.or.kr/audition_jeda)
- 제출서류 : 참가신청서(온라인 접수), 게임소개서(필수), 게임시연 동영상(선택), 게임빌드(선택)
- ※ 게임소개서는 자유양식으로 하되, '게임창조오디션 게임소개서 가이드' 내용 필수 작성

### 전체 운영프로세스 (2015년 ~ 2016년)



### 유의사항

- 신청 프로젝트 수는 개인회원, 기업회원 통칭하여 1개를 원칙으로 함
  - ※ 개인 혹은 기업이 1개 이상 프로젝트 접수 불가
  - ※ 동일한 프로젝트를 개인/기업으로 각각 접수 불가
- 중복지원은 불가하며, 동일한 내용(아이디어)으로 경기콘텐츠진흥원이나 타기관 (단체, 학교 등)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우 지원사항이 결정된 이후에라도 취소, 지원금 회수, 참여제한 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 멘토링 과정 및 최종오디션 이후 프로그램에 성실히 참여하여야 하며 관련 기준에 미달 할 경우 지원 사항이 결정된 이후에라도 관련사항 취소, 지원금 회수, 참여제한 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있음